**08 Æfingarverkefni - strengir**

Búðu til forrit með valmynd fyrir verkefnin hér að neðan.

* Notum while-lykkju til þess

Forritið á ekki að hætta keyrslu fyrr en notandi velur að hætta. **Það er liður númer 5.**

Valmyndin á að birtast í hverri umferð.Forritið fer í viðkomandi verkefni hér fyrir neðan eftir því hvað notandi velur að keyra.

**Verkefni 1: Lengsta orðið**

Búið til forrit sem biður um tvö nöfn. Forritið á að finna hvort nafnið er lengra og birta fyrsta og síðasta staf í því orði.

**Verkefni 2: Random tölur**

Búðu til forrit sem tekur inn nafn notanda og skilar því út aftur á eftirfarandi hátt.

* Allir stafir stórir
* Allir stafir litlir
* Í stað einhvers ákveðins stafs sem notandi velur á að koma @ merki
* Dæmi: notandi slær inn nafnið Sigga Siggadóttir. Notandi velur að í stað g eigi að koma @ merki
  + Forritið ykkar prentar þá út Si@@a Si@@adóttir

**Verkefni 3: Að telja orð**

Búðu til forrit sem tekur inn streng frá notanda forritið á síðan að skrifa út hversu mörg orð eru í strengnum. Notið for lykkju.

**Verkefni 4: Afturábak**

Búðu til forrit þar sem notandi getur slegið inn setningu. Forritið á síðan að prenta setninguna út öfuga.

* Þetta er gaman yrði þá namag re atteÞ

**Verkefni 5: Hætta**

Sláðu inn setningu Forritið á ekki að hætta keyrslu fyrr en notandi velur að hætta. Það er liður númer 5.

Valmyndin á að birtast í hverri umferð.Forritið fer í viðkomandi verkefni hér fyrir neðan eftir því hvað notandi velur að keyra.